## 上机实验4：对象传递与静态成员

程序：

#include<iostream>  
using namespace std;  
#include <string>  
  
class TStudent {  
    static float m\_ClassMoney;  
    string m\_name;  
    int i;  
public:  
    void  InitStudent(const char name[])  
    {  
        m\_name = name;  
  
    };  
    void  ExpendMoney(float money)  
    {  
           
        m\_ClassMoney = m\_ClassMoney - money;  
    };  
    void  ShowMoney()  
    {  
        cout << "班费还剩余" << m\_ClassMoney << endl;  
    };  
};  
float TStudent::m\_ClassMoney = 1000;  
  
int main()  
{  
     
    TStudent name[3];  
    name[1].InitStudent("a ");  
    name[1].ExpendMoney(50);  
    name[1].ShowMoney();  
    name[2].InitStudent(" b");  
    name[2].ExpendMoney(98.5);  
    name[2].ShowMoney();  
}

